**Rapport du contrôle continue de système embarqué et temps réel**

**PIGIER**

Un thread est un processus qui permet d’exécuter des instructions de langage machine au sein du [processeur](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1445300-processeur-definition-fonctionnement-et-frequence/). La suite de notre devoir présentera une application des threads pour la mise en œuvre d’un système temps réel à quatre tâches

1. En nous inspirant du code du fichier system1.c implémentons la mise en œuvre du système en utilisant les threads.

Les résultats sont présentés sur Github

1. Chacune de ces tâches incrémentent la variable globale n, dont la valeur initiale est n = 10. Après exécution du code du fichier system2.c plusieurs fois, les résultats obtenus à la fin de l’exécution du programme ne marchent pas.
2. Proposition de solution :

Les codes de la solution sont présentés

1. En supposant maintenant que chaque tâche incrémente maintenant 5 variables globales de la même façon que n. Les propositions de solution sont présentées sur Github

On constate après l’implémentation de la solution que le programme s’exécute avec cohérence.